

EDEB- ZEKA KÜPÜ PROJESİ

ABC BAĞLAMA OYUNU YARIŞMA ŞARTNAMESİ

Amaç: Öğrencilerin; zekâ gelişimine katkıda bulunmak, analitik düşünme teknikleriyle tanışmalarını sağlamak, eğlenceli vakit geçirirken farklı düşünme biçimleriyle tanışmaları ve bu becerilerini geliştirmelerini sağlamak amaçlanmaktadır.

Öğrencilerimizin yenilikçi düşünme, analiz etme, karşılaşılabileceği problemlere alternatif çözümler üretme becerilerini geliştirmek için;

- Sosyal iletişimi güçlü bireyler olmalarına katkı sağlamak,
- 21. yy becerilerini kazanabilmelerini sağlamak,
- Anlayış, hoşgörü ve iletişim becerilerini güçlendirmek,
- Duygu ve düşüncelerini ifade etmelerini sağlamak,
- Kendi öz saygılarının gelişimine katkı sağlamak,
- Yeniden kullanım becerisine yenilikçi fikirlerle katkı sunmak,

Problem çözme sürecinin farkındalığını sağlamak

Hedef Kitle: Adıyaman İl Milli Eğitim Müdürlüğüne bağlı merkez ve tüm ilçelerdeki resmi ve özel okullardaki

- İlkokul 3. ve 4. Sınıf
- Ortaokul 5. 6. 7. ve 8. Sınıf
- Lise 9. 10. 11. ve 12. Sınıf

öğrencilerini kapsamaktadır.

Hakem Kurulu: Zeka oyunları alanında eğitim almış ve sertifikası olan öğretmenlerden oluşacaktır.

Yarışma Alanı

1. ABC Bağlama (Kalem ve kağıtla oynanan oyunlar)

Yarışma koşulları ve esasları:

1. Adıyaman İl Milli Eğitim Müdürlüğüne bağlı merkez ve tüm ilçelerdeki resmi ve özel okullardaki
 - İlkokul 3. ve 4. Sınıf
 - Ortaokul 5. 6. 7. ve 8. Sınıf
 - Lise 9. 10. 11. ve 12. Sınıf öğrencilerini kapsamaktadır

2. Yarışmaya başvuracak olan öğrencilerin katılımı gönüllülük esasına bağlıdır.
3. Katılım 250 kişi ile sınırlıdır. İlkokul için 100, ortaokul için 100, lise için 50 kişilik kontenjan ayrılmıştır.
4. **Her okul en fazla 3 öğrenci ile yarışmaya katılabilir.**
5. Başvuru sayısı **ilkokullar için 50, ortaokullar için 50, liseler için 25 kişinin** altında olduğu takdirde ilgili kategorideki **yarışma yapılmayacaktır.**
6. İlkokul ve ortaokul öğrencilerinin danışman öğretmeni olmak zorundadır.
7. ABC Bağlamaca Oyunu Yarışmasına katılmak isteyen okulların, yarışmaya katılacak öğrencilerini belirleyebilmesi için kendileri okul içerisinde ABC Bağlamaca yarışması düzenleyebilir, okulda derece yapan öğrencileri turnuvaya kayıt yapmalarını sağlayabilirler.
8. Başvuru yapacak olan okulların yarışma başvurusu, **11Mart-16 Mart 2022 tarihleri** arasında <https://adiyamanarge.meb.gov.tr/> adresinden çevrimiçi başvuru formu doldurularak yapılacaktır. Kontenjan dolduğunda başvuru sistemi kapatılacaktır.
9. Yarışmamız Cumhuriyet Kapalı Spor salonunda **17.Mart.2022** tarihinde 09:30-13:30 saatleri arasında gerçekleşecektir.
- 10.Yapılacak olan yarışmada gerekli olan malzemeler Adıyaman İl Milli Eğitim Müdürlüğü tarafından karşılanacaktır.
- 11.Yarışmaya katılacak öğrencilerin yarışma süresince etkinliğin yapılacağı yere ulaşmaları ve etkinlik süresince sorumlulukları okul müdürlüğüne ve danışman öğretmene aittir.
- 12.Yarışma ile ilgili şartname ve yapılabilecek değişiklikler <https://adiyamanarge.meb.gov.tr/> adresindeki duyurular kısmında paylaşılacaktır. Bu nedenle ilgili sitenin takip edilmesi önem arz etmektedir.
- 13.Yarışmada itiraz olması halinde hakem kurulunun vereceği son karar geçerli olacaktır.
- 14.Yarışma Hakem Kurulu gerekli gördüğü takdirde yarışma kurallarını değiştirme hakkına sahiptir.
- 15.Her öğrenci kendi okulu adına yarışmış olacaktır. Kendi okulu dışında başka bir okul adına yarışmaya katılan öğrenci tespit edilirse diskalifiye edilecektir.

- 16.Yarıřmada derece alan öğrenci ve danışman öğretmene katılım belgesi verilecektir.
- 17.İlgili kategorilerde derece olarak ilk 3'e giren öğrencilere ve ilgili danışman öğretmene İl Milli Eğitim Müdürlüğünün belirlemiş olduđu ödüller verilecektir.
- 18.Dereceye giren okullara, derecesine göre kupa verilecektir.
- 19.**Dereceye giren öğrencilere verilecek olan ödüller**

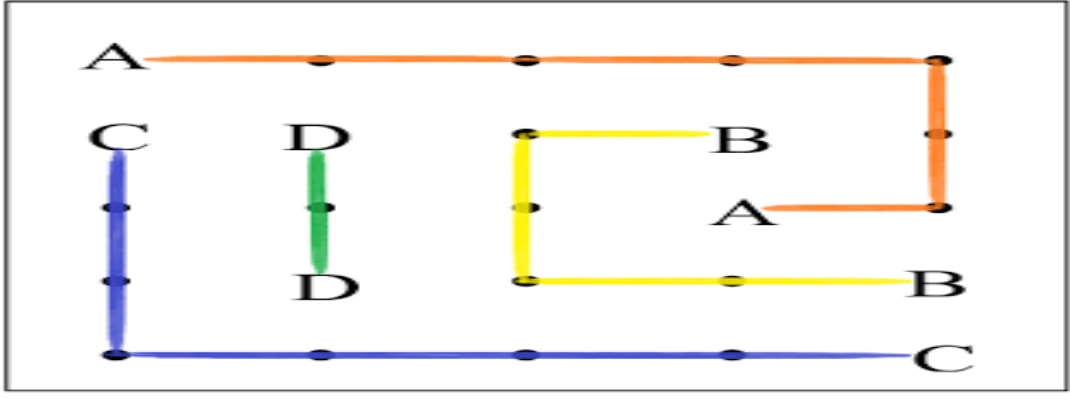
Oyun Adı	Sıra	Derece	Okul	Ödül
ABC BAĞLAMACA	1	1.	1. olan okul	Kupa(1.'lik)
		2.	2.olan okul	Kupa(2'lik)
		3.	3.olan okul	Kupa (3.'lük)
		1.	1. olan öğrenci	1. 'lik madalyası
		2	2.olan öğrenci	2.'lik madalyası
		3	3.olan öğrenci	3. 'lük madalyası
	2	Danışman Öğretmen		Plaket

Not: Yarıřma gününde yarıřmaya katılan öğrenci ve danışman öğretmenlere öğle yemeđi verilecektir.

ABC BAĞLAMACA OYUNU TEKNİK ŞARTNAMESİ

ABC Bağlamaca Oyunu Nedir?

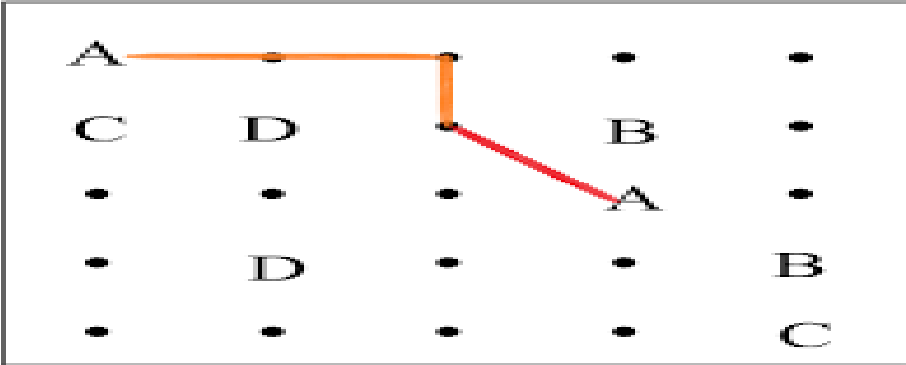
ABC Bağlamaca, eşit aralıklı harfler ve noktalardan oluşan karesel bir zemin üzerinde hazırlanmış zekâ oyunudur. Oyundaki amaç harfleri, çiftleri ile eşleştirmektir. Yani A harfi ile diđer A harfini, B harfi ile diđer B harfini, C harfi ile C harfini gibi.



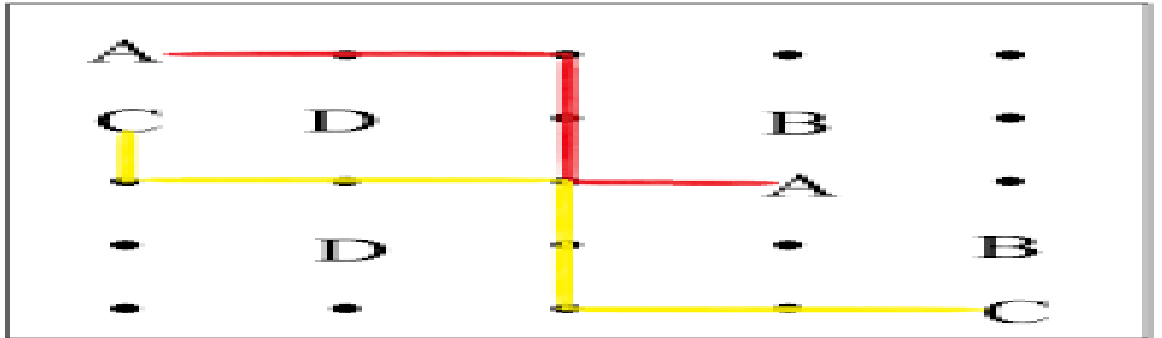
ABC Bağlamaca Oyunu Kuralları

ABC Bağlamaca Oyununda harfleri rastgele eşleştirmiyoruz. Bunu yaparken uymamız gereken bazı kurallar bulunmaktadır. Oyuncuyu düşünmeye teşvik eden ve oyunu oynamayı zevkli kılan kurallar aşağıda belirtilmiştir.

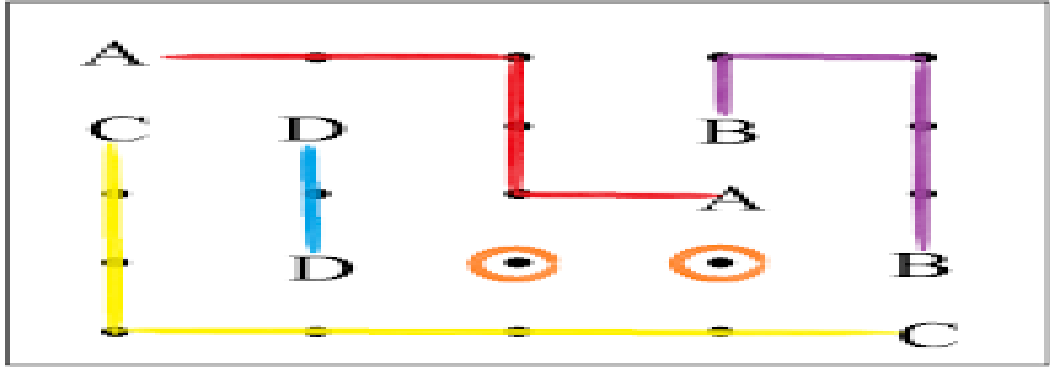
Kural 1: Harfleri bağlarken yatay ya da dikey çizgiler kullanmamız gerekir. Kırmızı renkli çizgi hatalı bir hamledir. Çünkü ne yatay ne de dikey çizilmiştir. **GEÇERSİZ BİR ÇÖZÜMDÜR.**



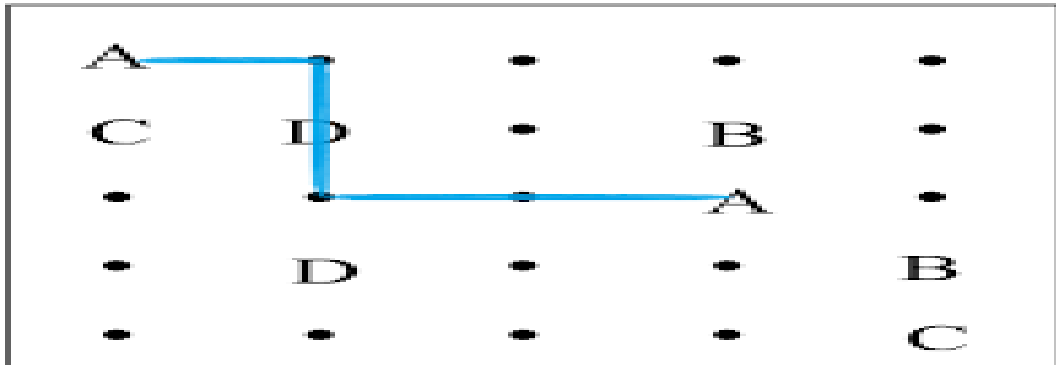
Kural 2: Harfleri birbirine bağlayan çizgiler birbirini kesmemelidir. Aşağıdaki şekilde A harflerini bağlayan kırmızı çizgi ile C harflerini bağlayan sarı çizgi birbirini kestiği için hatalı bir hamle yapılmıştır.



Kural 3: Harfleri bağladıktan sonra tek bir nokta bile açıkta kalmamalıdır. Yani harfleri bağlarken kullandığımız çizgiler bütün noktaların üzerinden geçmiş olmalıdır. Yandaki oyunda harflerin tümü birbirine bağlanmıştır. Ancak üzerinden çizgi geçmeyen iki nokta vardır. **O yüzden bu oyun için doğru bir çözüm olmamıştır.**



Kural 4: Harfleri bağlarken kullanacağımız çizgi yalnızca noktaların üzerinden geçebilir. Başka bir harfin üzerinden geçemez. Aşağıdaki oyunda A harfini bağlarken D harfinin üzerinden geçilmiştir. Yani hatalı bir hamle yapılmıştır



ABC Bağlamaca Oyununda Uyulması Gereken Genel Kurallar

1. Oyun başlamadan önce tüm öğrenciler belirlenen yerlerine oturur.
2. Öğrencilerimiz yarışma süresince toplam 12 soru çözmüş olacaktır. ABC bağlamaca soruları öğrencilere kapalı zarf ile teslim edilir. Hakem heyetinin “Başlayabilirsiniz” komutuyla zarflar açılır ve sorunun çözümünün yapılması istenir.
3. **Kapalı zarflar içerisinde 3 adet soru bulunacaktır. Her zarf için 30 dakika süre verilecektir.**
4. Sorunun çözümünün bittiğine karar veren öğrenci el kaldırır ve hakem heyeti kâğıdın üzerine ekranda yansıyan zamanı not eder. Sorunun cevabı doğru ise not edilen süre öğrencinin puan kısmına yazılır.

5. Projeksiyon ile zamanın akışını herkes görecektir. Zamana karşı oynan bir oyun olduğu için en az zamana sahip olan ve soruların doğru cevabı en çok olan yarışmada derece alacaktır.
6. Dereceye giren öğrencilerin süreleri aynı olursa sadece ilk 3 ü belirlemek için eleme usulü ek sorular çözülmesi istenebilir. Buna o gün hakem heyetimiz karar verecektir.
7. Oyun grupları aşağıdaki gibi olacaktır. Her öğrenci kendi okulu adına yarışmış olacaktır. Minikler, Yıldızlar ve Gençler grubu soruları zorluk derecelerine göre farklılık gösterecektir.

Minikler grubu: İlkokul 3-4 sınıflar

Yıldızlar grubu: Ortaokul 5-6-7-8 sınıflar

Gençler grubu: Lise 9-10-11-12.sınıflar

8. Tüm turlar bitmeden puanlar açıklanmayacaktır. Dereceye giren öğrenciler ve sıralama listesi yarışma sonunda belirlenecektir.
9. Öğrencilerimiz toplam 12 ABC bağlama sorusu çözecektir.12 soru sonucunda **en az süre ortalamasına sahip öğrenciler ve doğru sorusu en çok olan öğrenciler** dereceye girmiş sayılacaktır.(Derece kendi kategori içerisinde 1.2. ve 3. belirlenecektir.)

NOT: Turnuvanın son oyununa kadar dereceye girecek olan öğrenciler belli olmayacağı için oyun kurallarına hakim öğrencilerimizin yarışmaya katılması önerilir.

TURNUVANIN UYGULANMASI

17.MART.2022 UYGULANACAK

ZAMAN	Turnuvada Yapılacaklar
9.30-11:30	9 Soru
11:30-12:00	Öğle Yemeği
12:00-12:30	3 Soru
13:00	Ödül Töreni

- Turnuva öncesi her türlü sorular için Zeka oyunları Formatörü Abdurrahman ÜNAL (0506 737 3210) ve Arge biriminden Gülcan KAPLAN ile görüşülebilir.

Tüm sorular için ayrıca Mail: unal3258@gmail.com adresine yazabilirsiniz.