

EDEB-ZEKA KÜPÜ PROJESİ

ABC BAĞLAMA OYUNU YARIŞMA ŞARTNAMESİ

Amaç: Öğrencilerin; zekâ gelişimine katkıda bulunmak, Analitik düşünme teknikleriyle tanışmalarını sağlamak, Eğlenceli vakit geçirirken farklı düşünme biçimleriyle tanışmaları ve bu becerilerini geliştirmelerini sağlamak amaçlanmaktadır.

Öğrencilerimizin inovatif düşünme, analiz etme, karşılaşılabileceği problemlere alternatif çözümler üretme becerilerini geliştirmek için;

- Sosyal iletişimi güçlü bireyler olmalarına katkı sağlamak,
- 21. yy becerilerini kazanabilmelerini sağlamak,
- Anlayış, hoşgörü ve iletişim becerilerini güçlendirmek,
- Duygu ve düşüncelerini ifade etmelerini sağlamak,
- Kendi öz saygılarının gelişimine katkı sağlamak,
- Yeniden kullanım becerisine inovatif fikirlerle katkı sunmak,

Problem çözme sürecinin farkındalığını sağlamak

Hedef Kitle: Adıyaman İl Milli Eğitim Müdürlüğüne bağlı merkez ve tüm ilçelerdeki resmi ve özel okullardaki

- İlkokul 3. ve 4. Sınıf
- Ortaokul 5. 6. 7. ve 8. Sınıf
- Lise 9. 10. 11. ve 12. Sınıf

öğrencilerini kapsamaktadır.

Hakem Kurulu: Zeka oyunları alanında eğitim almış ve sertifikası olan öğretmenlerden oluşacaktır.

Yarışma Alanı

1. ABC Bağlama (Kalem ve kağıtla oynanan oyunlar)

Yarışma koşulları ve esasları:

1. Adıyaman İl Milli Eğitim Müdürlüğüne bağlı merkez ve tüm ilçelerdeki resmi ve özel okullardaki
 - İlkokul 3. ve 4. Sınıf
 - Ortaokul 5. 6. 7. ve 8. Sınıf
 - Lise 9. 10. 11. ve 12. Sınıf öğrencilerini kapsamaktadır
2. Yarışmaya başvuracak olan öğrencilerin katılımı gönüllülük esasına bağlıdır.
3. Katılım 250 kişi ile sınırlıdır. İlkokul için 100, ortaokul için 100, lise için 50 kişilik kontenjan ayrılmıştır.

4. EDEB-Zeka Küpleri projesinde “Komisyonun Oluşturulması ve Görevleri” kısmında “Okullar ilgili yarışmalara en az 3 en fazla 5 öğrenci ile katılım sağlayabilirler.” Maddesi bu yarışma için aşağıda belirtilen şekilde düzenlenmiştir.
- **Her okul en fazla 3 öğrenci ile yarışmaya katılabilir.**
5. Başvuru sayısı **ilkokullar için 50, ortaokullar için 50, liseler için 25 kişinin** altında olduğu takdirde ilgili kategorideki **yarışma yapılmayacaktır.**
6. İlkokul ve ortaokul öğrencilerinin danışman öğretmeni olmak zorundadır.
7. ABC Bağlama Oyunu Yarışmasına katılmak isteyen okulların, yarışmaya katılacak öğrencilerini belirleyebilmesi için 4 Mart 2019 tarihinde ABC Bağlama ile ilgili yarışma düzenlemesi tavsiye edilir.
8. Başvuru yapacak olan okulların yarışma başvurusu, **6-15 Mart 2019 tarihleri** arasında <https://adiyamanarge.meb.gov.tr/> adresinden online başvuru formu doldurularak yapılacaktır. Kontenjan dolduğunda başvuru sistemi kapatılacaktır.
9. Yarışmada danışman olan öğretmenlerin ve hakemlerin 21 Mart 2019 tarihinde eğer DYK kursu varsa o günkü kurs görevini yapmış sayılacaktır.
10. Yarışma **merkez ilçe yeni mahalle kapalı spor salonunda 21 Mart 2019 tarihinde saat 09.30-17.00 arasında** gerçekleşecektir.
11. Yarışma süresince aralarda zeka oyunlarına ait aktiviteler gerçekleştirilecektir.
12. Yapılacak olan yarışmada gerekli olan malzemeler Adıyaman İl Milli Eğitim Müdürlüğü tarafından karşılanacaktır.
13. Yarışmaya katılacak öğrencilerin yarışma süresince etkinliğin yapılacağı yere ulaşmaları ve etkinlik süresince sorumlulukları okul müdürlüğüne ve danışman öğretmene aittir.
14. Yarışma ile ilgili şartname ve yapılabilecek değişiklikler <https://adiyamanarge.meb.gov.tr/> adresindeki duyurular kısmında paylaşılacaktır. Bu nedenle her hafta sitenin takip edilmesi önem arz etmektedir.
15. Yarışmada itiraz olması halinde hakem kurulunun vereceği son karar geçerli olacaktır.
16. Yarışma hakem kurulu gerekli gördüğü takdirde yarışma kurallarını değiştirme hakkına sahiptir.
17. Her öğrenci kendi okulu adına yarışmış olacaktır. Kendi okulu dışında başka bir okul adına yarışmaya katılan öğrenci tespit edilirse diskalifiye edilecektir.
18. Yarışmaya katılan her öğrenci ve danışman öğretmene katılım belgesi verilecektir.
19. İlgili kategorilerde derece olarak ilk 3'e giren öğrencilere ve ilgili danışman öğretmene İl Milli Eğitim Müdürlüğü'nün belirleyeceği ödüller verilecektir.
20. Dereceye giren okullara, derecesine göre kupa verilecektir.

21. Dereceye giren öğrencilere verilecek olan ödüller

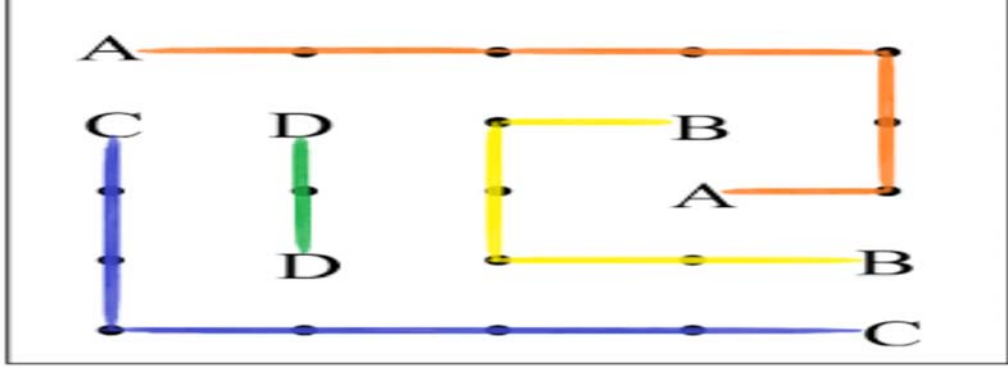
| Oyun Adı | Sıra | Derece | Okul | Ödül |
|-------------|------|-------------------|-----------------|-------------------|
| ABC BAĞLAMA | 1 | 1. | 1. olan okul | Kupa(1.'lik) |
| | | 2. | 2.olan okul | Kupa(2'lik) |
| | | 3. | 3.olan okul | Kupa (3.'lük) |
| | | 1. | 1. olan öğrenci | 1. 'lik madalyası |
| | | 2 | 2.olan öğrenci | 2.'lik madalyası |
| | | 3 | 3.olan öğrenci | 3. 'lük madalyası |
| | 2 | Danışman Öğretmen | | Plaket |

Not: Yarışma gününde yarışmaya katılan öğrenci ve danışman öğretmenlere öğle yemeği verilecektir.

ABC BAĞLAMA OYUNU TEKNİK ŞARTNAMESİ

ABC Bağlama Oyunu Nedir?

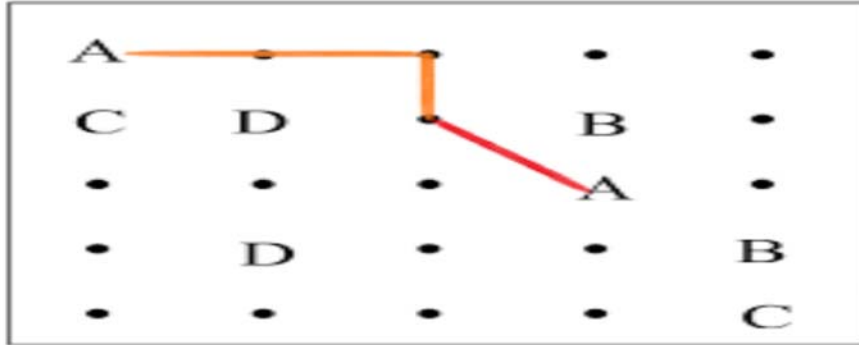
ABC Bağlama , eşit aralıklı harfler ve noktalardan oluşan karesel bir zemin üzerinde hazırlanmış zekâ oyunudur. Oyundaki amaç harfleri, çiftleri ile eşleştirmektir. Yani A harfi ile diğer A harfini, B harfi ile diğer B harfini, C harfi ile C harfini gibi.



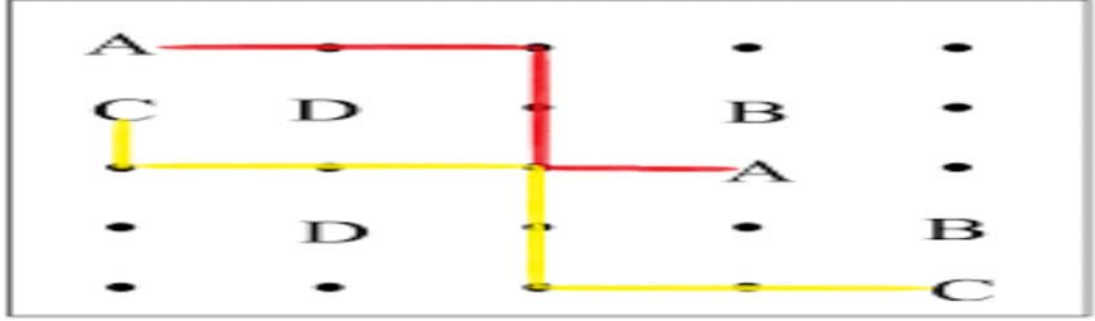
ABC Bağlama Oyunu Kuralları

ABC Bağlama Oyununda harfleri rastgele eşleştirmiyoruz. Bunu yaparken uymamız gereken bazı kurallar bulunmaktadır. Oyuncuyu düşünmeye teşvik eden ve oyunu oynamayı zevkli kılan kurallar aşağıda belirtilmiştir.

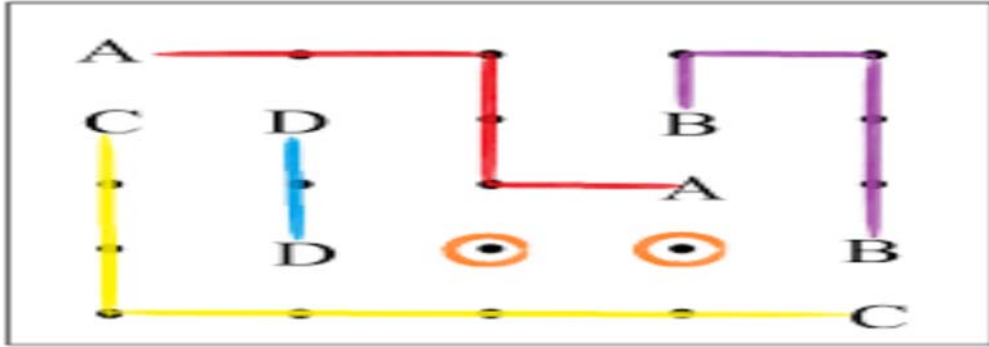
Kural 1: Harfleri bağlarken yatay ya da dikey çizgiler kullanmamız gerekir. Kırmızı renkli çizgi hatalı bir hamledir. Çünkü ne yatay ne de dikey çizilmiştir. **GEÇERSİZ BİR ÇÖZÜMDÜR.**



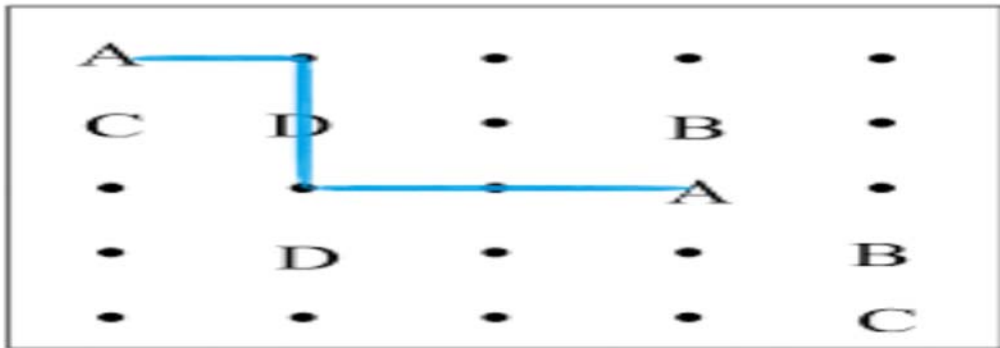
Kural 2: Harfleri birbirine bağlayan çizgiler birbirini kesmemelidir. Aşağıdaki şekilde A harflerini bağlayan kırmızı çizgi ile C harflerini bağlayan sarı çizgi birbirini kestiği için hatalı bir hamle yapılmıştır.



Kural 3: Harfleri bağladıktan sonra tek bir nokta bile açıkta kalmamalıdır. Yani harfleri bağlarken kullandığımız çizgiler bütün noktaların üzerinden geçmiş olmalıdır. Yandaki oyunda harflerin tümü birbirine bağlanmıştır. Ancak üzerinden çizgi geçmeyen iki nokta vardır. O yüzden bu oyun için doğru bir çözüm olmamıştır.



Kural 4: Harfleri bağlarken kullanacağımız çizgi yalnızca noktaların üzerinden geçebilir. Başka bir harfin üzerinden geçemez. Aşağıdaki oyunda A harfini bağlarken D harfinin üzerinden geçilmiştir. Yani hatalı bir hamle yapılmıştır



ABC Baęlama Oyununda Uyulması Gereken Genel Kurallar

1. Oyun bařlamadan önce tüm öğrenciler belirlenen yerlerine oturur.
2. Öğrencilerimiz yarışma süresince toplam 16 soru çözmüş olacaktır. ABC baęlama soruları öğrencilere kapalı zarf ile teslim edilir. Hakem heyetinin “Bařlayabilirsiniz” komutuyla zarflar açılır ve sorunun çözümünün yapılması istenir.
3. Tüm soruların çözümü için 15 dakika verilecektir.
4. Sorunun çözümünün bittiğine karar veren öğrenci el kaldırır ve hakem heyeti kâğıdın üzerine ekranda yansıyan zamanı not eder. Sorunun cevabı doğru ise not edilen süre öğrencinin puan kısmına yazılır.
5. Her soru çözümü bitince öğrenciler el kaldırıp sürenin kâğıda yazılmasını hakemlerden isteyecektir. Doğru cevaplar yazılan süre olarak yazılacaktır. Öğrenciler doğru cevap sayısı üzerinden değerlendirilecektir. Doğru sayıları eşit olunca sürelere bakılacaktır.
6. Dereceye giren öğrencilerin süreleri aynı olursa sadece ilk 3 ü belirlemek için eleme usulü ek sorular çözülmesi istenebilir. Buna o gün hakem heyetimiz karar verecektir.
7. Oyun grupları ařağıdaki gibi olacaktır. Her öğrenci kendi okulu adına yarışmış olacaktır. Minikler, Yıldızlar ve Gençler grubu soruları zorluk derecelerine göre farklılık gösterecektir.

Minikler grubu: ilkokul 3-4

Yıldızlar grubu: ortaokul 5-6-7-8

Gençler grubu:lise 9-10-11-12.sınıflar

8. Tüm turlar bitmeden puanlar açıklanmayacaktır. Dereceye giren öğrenciler ve sıralama listesi yarışma sonunda belirlenecektir.
9. Öğrencilerimiz 16 ABC baęlama sorusu çözecektir.16 soru sonucunda en çok doğru sayısına sahip öğrencilerimiz dereceye girecektir. Doğru sayısının eşit olması halinde **en az süre ortalamasına sahip öğrenciler** dereceye girmiş sayılacaktır.(Derece kendi kategori içerisinde 1.2. ve 3. belirlenecektir.)

NOT: Turnuvanın son oyununa kadar dereceye girecek olan öğrenciler belli olmayacağı için oyun kurallarına hakim öğrencilerimizin yarışmaya katılması önerilir.

TURNUVANIN UYGULANMASI

| ZAMAN | SORULACAK SORU |
|-------------|----------------|
| 9.30-12.30 | 8 SORU |
| 13.30-16.30 | 8 SORU |

Not: 16.30-17.00 arası ödül töreni düzenlenecektir

Not: ŞARTNAME İLE İLGİLİ BİLGİ İSTEYENLER

ABDURRAHMAN ÜNAL-0506 737 3210 İLE İRTİBAT KURULABİLİR.

Proje : EDEB-ZEKA KÜPÜ PROJESİ-ABC BAĞLAMA

Proje Sorumlu Kurum : Adıyaman İl Milli Eğitim Müdürlüğü

Proje Sorumlu Birim : Adıyaman İl Milli Eğitim Ar-Ge

Proje Koordinatörleri : Orhan İNCEYOL-Burcu YAPICI-Aycan ÖZYAŞAR

EDEB Komisyon : Mehmet Akif YÜCEKAYA

İletişim : 04162161628

Web : <http://adiyamanarge.meb.gov.tr/>

Yarışma sorumlusu : Abdurrahman ÜNAL